1. Web의 기본 구성  
   - PC(Personal Computer): 인간이 하기엔 너무 비효율적인 계산을 빠르게 처리해줌  
   - Network: 둘 이상의 컴퓨터와 이들을 연결하는 링크의 조합  
   - ARPANET: UCLA -> UTAH 대학으로 데이터를 보내는 데서 시작 (미국)  
   - IP: IP 통신에 필요한 고유 주소. 통신 기능이 제공되는 기기들이 서로 통신하기 위해 필요한 고유 번호 255.255.255.255 ( 0 ~ 255 까지의 숫자로 구성된 주소)  
   - Switch & Router: 대한민국 -> 미국 등 먼 거리의 통신을 체계적으로 나누기 위한 도구로 Switch는 같은 지역(대역대)로 묶어 준다. Hub < Switch < Router  
   - TCP: 다른 컴퓨터와 데이터 통신을 하기 위한 규약(프로토콜)  
   - 패킷: 정보 기술에서 패킷 방식의 컴퓨터 네트워크가 전달하는 데이터의 형식화된 블록  
   - Internet: 인터넷 프로토콜 TCP/IP를 기반으로 전 세계적으로 연결되어 있는 컴퓨터 네트워크 통신망  
   - www: 인터넷에 연결된 사용자들이 서로의 정보를 공유할 수 있는 공간을 의미. 인터넷상의 인기 있는 하나의 서비스  
   - 인터넷은 환경을 말하고, 웹은 하나의 서비스에 불과하다.  
   - 웹 브라우저: 정보(문서, 사진, 동영상 등)를 주고 받을 수 있는 도구(크롬, 사파리 등)  
   - 웹 서버: 웹 브라우저로 부터 받은 요청을 제공  
   - HTTP: Hyper Text Transfer Protocol의 약자. 하이퍼 텍스트를 빠르게 교환하기 위한 통신 프로토콜, 서버와 클라이언트 사이 어떻게 메시지를 교환할지 정해 놓은 규칙  
   - DNS: 기존의 IP방식은 어렵기 때문에, 도메인 이름을 IP주소로 변환하는 시스템, 인터넷을 편리하게 쓸 수 있게 해준다.  
   - [www.google.com](http://www.google.com) -> dns 서버에서 ip로 변환 ->사용자 컴퓨터가 ip 주소를 받은 후 접속  
   - Server: 서비스를 제공하는 컴퓨터, 웹 서버는 웹 브라우저로 부터 요청 받은 서비스를 클라이언트에게 제공한다. 24시간 켜져 있는 컴퓨터.

1. Front-End & Back-End  
   - Front-End: User Interface를 통해 사용자가 볼 수 있는 화면을 의미, 슬라이더, 드롭다운 등과 같은 웹 페이지를 구성하는 기능과 요소들을 개발  
   - HTML: 웹사이트에서 화면에 나타나는 요소들(텍스트, 이미지 등등)을 표시 하이퍼텍스트와 마크업 언어로 구성되어 있음  
   - CSS: 텍스트의 색상이나 크기, 이미지 크기를 변경할 수 있고 레이아웃 등 디자인  
   - JavaScript: 웹 사이트가 좀 더 동적인 느낌이 나도록 만듬  
   - BackEnd: 사용자들이 원하는 정보를 제공할 수 있도록 데이터를 관리하거나 서버를 운영하는 등의 영역, DB 관리, 서버 관리를 통해 사용자가 원활하게 웹사이트, 웹 애플리케이션을 이용할 수 있음
2. 깃 허브  
   -Git: Source Code Management (SCM), 저장소에 저장된 소스의 변경 사항과 작업자를 추적  
   - 버전 관리: 파일 변화를 시간에 따라 기록했다가 나중에 특정 시점의 버전을 다시 꺼내올 수 있는 시스템  
   - 스냅샷: 특정 시점에서 파일, 폴더, 워크스페이스의 상태  
   - branch: 현재 작업하고 있는 커밋을 가리키는 브랜치, branch에 대한 별도의 생성이 없었다면 첫 init 할 때 master 브랜치를 생성